



FORMULAIRE DE CANDIDATURE

pour assister à une session de basket fauteuil à Paris le 29 août 2024

Labellisée « Terre de Jeux », la Ville de Noyal-sur-Vilaine a souhaité pouvoir faire vivre l'expérience des jeux aux noyalais âgés de **10 à 17 ans** inclus, en leur permettant d'assister à une session de basket fauteuil à **Paris le jeudi 29 août prochain**.

47 jeunes âgés de 10 à 17 ans, accompagnés d'animateurs de la commune, pourront assister à cet événement qui se déroulera à Paris dans le cadre des jeux paralympiques.

Une sélection parmi les candidatures reçues sera organisée sur la base des réponses au formulaire ci-joint.

Les formulaires sont à déposer jusqu'au **vendredi 3 mai, 18h30 au Ty'Up** (espace Nominoë).

Les familles des jeunes retenus seront informées d'ici la fin du mois de mai.

Une tarification dégressive selon le quotient familial sera appliquée pour cette sortie (tarif G). Le règlement de participation est accessible en ligne, et sur le portail famille.

Les informations recueillies sur ce formulaire de candidature sont enregistrées par la Ville de Noyal-sur-Vilaine, dont le maire est responsable de traitement. Ces données sont nécessaires pour la gestion de la sortie handisport. La base légale du traitement est le consentement. Les données collectées sont communiquées aux agents des services administratifs et aux élus. Les données sont conservées pendant 10 ans puis détruites. Vous pouvez accéder aux données vous concernant, les rectifier, demander leur effacement, vous opposer ou exercer votre droit à la limitation du traitement en vous adressant à portailfamille@noyalsurvilaine.fr. Pour toute question sur le traitement de vos données, vous pouvez contacter le délégué à la protection des données à l'adresse suivante : Mme Le Maire, mairie@noyalsurvilaine.fr. Si vous estimez, après nous avoir contactés, que vos droits ne sont pas respectés, vous pouvez adresser une réclamation à la CNIL.



CONTACT ET INFORMATION

Service jeunesse de Noyal-sur-Vilaine
tyup@noyalsurvilaine.fr

